

바이브 메이커 · 무료 자료

릴미믹
시작 가이드

좋아하는 영상 하나와 한 줄을 주면, 그 영상의 편집 리듬 · 색 · 그림체로 새 2D 영상을 만드는 무료 오픈소스. 준비물, 맥 · 윈도 설치 명령, 클로드코드에 붙여넣는 세팅 프롬프트, 첫 영상 만드는 순서까지.
영상에서 가린 「설치 · 세팅 · 첫 영상」이 여기 있습니다.

준비물 다섯 | 설치 명령 | 세팅 프롬프트 | 첫 영상 5단계 | 그림 엔진 7가지

목차

한눈에	좋아하는 영상의 스타일로, 내 영상을 새로	03
준비물 다섯 문서 기준	설치 전에 이것부터 확인	04
설치 명령 README 원문	받고 → 깔고 → 켜기	05
영상에서 가린 것 · 세팅 프롬프트	클로드코드에 그대로 붙여넣기	06
첫 영상 5단계 README 원문	넣고 → 보고 → 승인 → 기다리고 → 고치기	07
그림 엔진 7가지 README 원문	2D 전용 · 일곱 가지 그림체	08
시간 · 사용량 · 설정 README...	느리고, 내 계정에서 빠진다	09
지킬 것 README Ground r...	기법은 배우고, 소재는 두고 온다	10
막히면	증상 → 할 일	11

한눈에

좋아하는 영상의 스타일로, 내 영상을 새로

릴미믹(ReelMimic)은 내 컴퓨터에서 돌아가는 웹 앱입니다. 레퍼런스 영상을 넣고 「무엇을 만들지」 한 줄을 쓰면, 그 영상을 뜯어보고(컷 · 박자 · 전환 · 색 · 구도 · 카메라) 계획을 먼저 보여 준 뒤, 승인하면 여러 AI 가 나눠 만들고 서로 검토합니다. 일은 **내 클로드코드나 코덱스**가 합니다.

어디	`github.com/edenfunf/reelmimic`
값	무료 · MIT 라이선스 · 깃허브 별 3,670 (2026-10-20) · 2026-09-28 공개
AI	클로드코드 또는 코덱스(로그인된 것) — 작업량은 그 계정 사용량에서 빠진다
만드는 것	2D 애니메이션만 · 그림 엔진 7가지(8쪽) · 실존 인물 영상은 만들지 않는다
결과물	`projects/<번호>/out/video.mp4` — 내 컴퓨터에만 남고 어디에도 올라가지 않는다
시간	30~60초 영상 한 편 = 계획 승인 뒤 1~3.5시간(9쪽)

이 자료와 릴미믹은 제휴 관계가 없습니다. 이름 · 명령 · 규칙은 저장소 README · install.sh · TROUBLESHOOTING.md 원문을 옮겼습니다.

이 자료를 만든 쪽이 해 본 범위

- 저장소 문서 · 설치 스크립트를 처음부터 끝까지 읽고 이 자료에 옮겼습니다
- 릴미믹을 직접 설치해 영상을 만들어 보지는 않았습니다. 설치 · 순서 · 시간은 **문서 기준** 입니다
- README 는 「주로 윈도에서 테스트했고 맥 · 리눅스는 테스트가 적다」고 적고 있습니다

준비물 다섯 문서 기준

설치 전에 이것부터 확인

준비물	확인 명령	통과 기준
Node.js	`node -v`	22.18 이상
Python	`python3 --version`	3.10 이상 (윈도는 `python --version`)
FFmpeg	`ffmpeg -version`	버전이 찍히면 통과
크롬	설치돼 있으면 통과	다른 자리에 있으면 `CHROME_PATH` 로 알려 준다(11쪽)
클로드코드 또는 코덱스	`claude --version`	설치 + 한 번 로그인. 코덱스면 `codex login`

없는 것 깔기 일반 설치법 · README 밖

맥(홈브루가 있을 때):

복사해서 그대로 쓰세요

```
brew install node python ffmpeg
```

윈도(윈겟 · 파워쉘):

복사해서 그대로 쓰세요

```
winget install OpenJS.NodeJS.LTS
winget install Python.Python.3.12
winget install Gyan.FFmpeg
```

AI 쪽은 README 의 설치 안내 그대로입니다. 깐 뒤 한 번 실행해서 로그인합니다.

복사해서 그대로 쓰세요

```
npm i -g @anthropic-ai/claude-code      # 그다음 claude 실행 → 로그인
npm i -g @openai/codex                   # 코덱스를 쓸 때 · 그다음 codex login
```

> Node 가 22.18 보다 낮으면 설치 중간에 막힙니다. LTS 를 받았는데 버전이 낮게 나오면 예전 Node 가 먼저 잡히는 것이니, 새 터미널을 열어 다시 확인합니다.

설치 명령 README 원문

받고 → 깔고 → 켜기

맥 · 리눅스

복사해서 그대로 쓰세요

```
git clone https://github.com/edenfunf/reelmimic.git && cd reelmimic
./install.sh
./start.sh
```

윈도

같은 저장소를 받은 뒤 폴더에서 `install.bat` 을 두 번 누르고, 끝나면 `start.bat` 을 두 번 누릅니다.

켜졌으면 브라우저에서 엽니다.

복사해서 그대로 쓰세요

```
http://localhost:4318
```

install.sh 가 하는 일 스크립트 원문

1. **파이썬 3.10 이상을 찾는다** — python3 → python → py 순서
   못 찾으면 멈춘다. 다른 파이썬을 쓰려면 PYTHON=경로
2. **파이썬 패키지 설치** — numpy · opencv · scenedetect · librosa · yt-dlp 등(requirements.txt)
   찾은 파이썬에 그대로 깐다 — 다른 작업과 섞이기 싫으면 가상환경을 먼저 켜고 돌린다(아래)
3. **웹 앱 설치 · 빌드** — `app` 폴더에서 npm install · npm run build
4. **환경 점검** — `doctor` 가 Node · Python · FFmpeg · 크롬 · AI 를 하나씩 본다
   빠진 게 있어도 설치는 끝까지 간다 — 점검 결과를 꼭 읽는다

가상환경을 쓰고 싶을 때(맥 · 리눅스) 일반 방법 :

복사해서 그대로 쓰세요

```
python3 -m venv .venv && source .venv/bin/activate
./install.sh
```

> 점검은 언제든 다시 돌릴 수 있습니다 — `cd app && npm run doctor`. 클로드코드는 이 저장소 안의 스킬을 알아서 읽고, 코덱스는 AGENTS.md 를 읽어서 따로 설정할 것이 없습니다(README).

영상에서 가린 것 · 세팅 프롬프트

클로드코드에 그대로 붙여넣기

위 두 쪽을 손으로 하기 싫으면, 클로드코드를 연 다음 아래를 통째로 보냅니다. 설치를 **시작하기 전에 목록을 먼저 보여주고** 내 답을 기다리게 했습니다.

복사해서 그대로 쓰세요

릴미믹(github.com/edenfunf/reelmimic)을 이 컴퓨터에 설치하고 켜 줘. 순서대로 해 줘.

1. 먼저 확인만 해: node -v(22.18 이상), 파이썬 3.10 이상, ffmpeg, 크롬, claude 또는 codex 로그인. 표로 보여 주고, 없는 것과 깔 방법(맥은 brew, 윈도는 winget)을 적어 줘. 여기서 멈추고 내가 「진행」이라고 하면 다음으로 가.
2. 홈 폴더에 저장소를 받아(git clone https://github.com/edenfunf/reelmimic.git).
3. 파이썬 패키지가 다른 작업과 섞이지 않게 저장소 안에 가상환경(.venv)을 만들고 켠 다음 ./install.sh 를 돌려 줘. 윈도면 install.bat.
4. 끝나면 cd app && npm run doctor 를 돌리고, 빨간 줄이 있으면 TROUBLESHOOTING.md 를 읽고 하나씩 고쳐 줘.
5. ./start.sh(윈도는 start.bat)로 켜고 http://localhost:4318 이 열리는지 확인해 줘.
6. 마지막에 무엇을 깔았는지, 다음에 켤 때 칠 명령 한 줄, 영상이 저장되는 폴더를 알려 줘.

내 계정 비밀번호 · API 키는 묻지 말고, 필요하면 어디에 넣는지만 알려 줘.

켠 다음 첫 질문

복사해서 그대로 쓰세요

릴미믹 홈 화면에서 내가 할 일을 순서대로 알려 줘. 레퍼런스는 {내 폰으로 찍은 영상 / 유튜브 링크} 이고, 만들고 싶은 건 「{예: 우리 동네 빵집 신메뉴 30초 홍보 영상}」 이야. AI 는 클로드코드로 할게.

{ } 안만 바꿔서 보냅니다. 레퍼런스는 내가 권리를 가진 영상으로 고릅니다(10쪽).

첫 영상 5단계 README 원문

넣고 → 보고 → 승인 → 기다리고 → 고치기

1. **홈에서 레퍼런스 넣기** — 영상 파일 · 폰 녹화 · 유튜브 링크 중 하나 + 「무엇을 만들지」 한 줄 + 클로드코드 또는 코덱스 고르기
2. **분석과 계획 기다리기** — 고칠 곳은 오른쪽 채팅으로 말한다. 캡처를 붙여도 된다
   계획 = 스토리보드 · 캐릭터 · 소재 · 그림 샘플 몇 장
3. **계획이 물어보는 것 채우기** — 예: 가사. 넣거나 건너뛰고 「Approve and start」(승인하고 시작)
4. **Production line 탭에서 보기** — 캐릭터 · 장면마다 어디까지 왔는지와 검토 캡처
   최대 6명이 나눠 만들고, 다 된 컷은 다른 AI 가 검토한다. 고칠 땐 전후 캡처가 붙는다
5. **다 되면 영상 위에 메모** — 이상한 초로 옮겨 메모를 적고 한꺼번에 보낸다

한 줄은 이렇게 쓰면 덜 헤맨다 팁

넣을 것	예
무엇 · 길이	「신메뉴 30초 홍보 영상」
누가 나오나	「사장님 캐릭터 하나 · 빵 클로즈업 많이」
꼭 들어갈 글자	「마지막에 가게 이름 · 11월 출시」
그림체를 정했다면	「수채화로」 — 안 정하면 레퍼런스에 가장 가까운 엔진을 고른다

> 레퍼런스 쪽이 할 일은 «어떻게 찍고 붙였나»를 알려 주는 것입니다. 릴미믹은 원본 장면 · 캐릭터 · 로고 · 소재를 가져오지 않고 기법만 배웁니다(10쪽).

그림 엔진 7가지 README 원문

2D 전용 · 일곱 가지 그림체

#	엔진	README 가 적은 것
1	**벡터 · 모션그래픽**	HyperFrames 기반 · 가장 많이 쓰인 둘 중 하나
2	**손그림 수채화**	painted-animation 기반 · 가장 많이 쓰인 둘 중 하나 · 프레임마다 붓으로 칠해서 **가장 느림**
3	**크레용 그림책**	수채화와 함께 **가장 느림** · 새 엔진
4	**픽셀 아트**	새 엔진
5	**종이 오리기 스톱모션**	새 엔진
6	**화이트보드 낙서**	새 엔진
7	**애니 셀화**	새 엔진

> README: 「새로 들어온 다섯은 아직 어리고, 처음 둘보다 실제로 쓰인 경험이 적다.」 처음 한 편은 1 · 2번으로 해 보는 게 안전합니다.

레퍼런스가 어느 그림체에도 안 맞으면

가장 가까운 엔진으로 만들고, **새 스타일 제안서**를 함께 써 줍니다. 스타일 하나 = 마크다운 파일 하나라, 코드 없이 늘릴 수 있습니다(`.claude/skills/video-clone/styles/`).

그림체를 정해 달라고 할 때

복사해서 그대로 쓰세요

이 레퍼런스를 7가지 그림 엔진 중 무엇으로 만들면 가장 비슷한지, 그리고 시간이 가장 덜 드는 엔진은 무엇인지 각각 이유와 함께 알려 줘. 처음이라 많이 쓰인 엔진을 우선해 줘.

시간 · 사용량 · 설정 README 원문

느리고, 내 계정에서 빠진다

시간	30~60초 영상 한 편 = **계획 승인 뒤 1~3.5시간**. 길이와 그림체에 따라 다르고 수채화 · 크레용이 가장 느리다
사용량	모든 작업이 내 클로드코드 · 코덱스 계정으로 돌아 **그 계정 사용량에 들어간다**
한도에 걸리면	작업이 멈추고, 멈춘 곳부터 다시 이어 간다
동시에 몇 명	영상 하나에 6명(`BUILDERS`) · 전체 12명(`MAX_AGENTS`)이 기본

설정 파일 — 전부 선택 secrets.example.json

`~/.reelmimic/secrets.json` 에 넣습니다(저장소 밖이라 커밋되지 않음). 예시 파일 첫 줄이 「모든 키는 선택」입니다.

키	쓰는 곳
`YATING_KEY`	대만 표준어 목소리(나레이션)
`ELEVENLABS_API_KEY`	일레븐랩스 목소리(선택)
`PIXABAY_KEY · FREESOUND_KEY`	이미지 · 음악 · 효과음 더 받기(없어도 Openverse 는 됨)
`FFMPEG_DIR · CHROME_PATH · PYTHON`	프로그램이 다른 자리에 있을 때 위치
`PORT`	웹 주소 포트(기본 4318)
`UPLOAD_POST_KEY`	다 만든 영상을 SNS 로 보내기(선택 · 아래)

영상은 어디에도 저절로 올라가지 않는다

올리고 싶을 때만 `app` 폴더에서 아래를 씁니다. `--send` 를 빼면 무엇을 올릴지 보여 주기만 합니다(README).

복사해서 그대로 쓰세요

```
npm run post-video -- {프로젝트 번호} --platforms tiktok,instagram,youtube
```

지킬 것 README GROUND RULES

기법은 배우고, 소재는 두고 온다

README	무슨 뜻인가
It learns technique from the reference … It never reuses the footage, characters, logos or assets.	컷 리듬 · 구도 · 전환 · 웃음이 터지는 박자는 배우고, **원본 장면 · 캐릭터 · 로고 · 소재**는 쓰지 않는다
Characters are original unless you bring your own designs.	캐릭터는 새로 만든다. 내가 가진 캐릭터 설계도를 주면 그걸 따른다
Anything it finds online gets logged with its source, author and license.	온라인에서 찾은 소재는 출처 · 작가 · 라이선스를 기록한다. 라이선스가 불분명하면 표시한다
Lyrics only come from text you give it.	가사는 내가 준 글만 쓴다. 상업 음원은 내려받지 않는다
No real people.	실존 인물 실사 영상은 만들지 않는다 — 애니메이션만
What you do with the videos is up to you, so make sure you have the rights.	만든 영상을 어디에 쓰는지는 내 책임 — **레퍼런스도 권리가 있는 것으로** 고른다

> 레퍼런스는 내가 찍은 영상, 허락받은 영상, 이용 조건이 허용하는 영상으로 고르세요. 「스타일만 배운다」가 남의 영상을 마음대로 써도 된다는 뜻은 아닙니다. 이 자료는 법률 조언이 아닙니다.

막히면

증상 → 할 일

먼저 점검부터 — `cd app && npm run doctor`. 아래 다섯은 TROUBLESHOOTING.md 가 가장 자주 잡는다고 적은 것입니다.

증상	할 일
분석이 파이썬 오류로 멈춘다 · 「Python 3.10+ not found」	제대로 된 파이썬을 지정하고 다시 켠다 — `PYTHON=/usr/bin/python3.12 ./start.sh` (윈도는 secrets.json 에 `"PYTHON"`)
렌더가 브라우저 단계에서 멈춘다	크롬(또는 크로미움)을 깔고 위치를 알려 준다 — `CHROME_PATH=…/chromium ./start.sh`
코덱스로 할 때 렌더가 안 시작한다	코덱스 샌드박스를 `workspace-write` 로 바꿨다면 렌더가 막힌다 — 기본값으로 두거나 `"CODEX_SANDBOX": "danger-full-access"`
두 번째로 켜면 `EADDRINUSE`	이미 켜져 있다(localhost:4318). 끄거나 다른 포트로 — `PORT=5000 ./start.sh`
다 만든 영상이 안 보인다	`projects/<번호>/out/video.mp4` — 레퍼런스 · 프레임 · 메모가 같은 폴더에 있다
몇 시간째 끝나지 않는다	정상일 수 있다(1~3.5시간). Production line 탭에서 멈춘 장면이 있는지, 계정 한도에 걸렸는지 본다
맥에서 이상하게 동작한다	README: 주로 윈도에서 테스트했다. 저장소 Issues 에 증상을 남긴다

> 이 자료의 이름 · 명령 · 규칙은 edenfunf/reelmimic 저장소의 README · install.sh · TROUBLESHOOTING.md · secrets.example.json(2026-10-20)에서 옮겼습니다. 저장소는 자주 바뀌니 안 되면 README 를 먼저 보세요.