

바이브 메이커 · 무료 자료

하이퍼프레임 시작 가이드

클로드 코드에 말로 주문하면
영상이 MP4 로 나오기까지.

준비물 · 설치 한 줄 · 첫 주문 · 스킬 고르기 · 막히는 곳

목차

01 · 무엇인가	영상을 글로 쓰고 렌더로 뽑습니다.	03
02 · 준비물 · 막히는 곳	깔기 전에 두 가지만 확인.	04
03 · 설치 한 줄	스킬을 깔고 세션을 다시 엽니다.	05
04 · 첫 주문	말로 주문하면 클로드가 돕니다.	06
05 · 무엇을 만들 땐 어떤 스킬	가진 재료로 고릅니다.	07
06 · 직접 돌릴 때 · 알고 쓰기	명령 세 줄, 알아둘 것 넷.	08

영상을 글로 쓰고 렌더로 뽑습니다.

heygen-com/hyperframes — AI 영상 회사 헤이젠이 공개한 오픈소스(Apache-2.0). README 원문: **“Write HTML. Render video. Built for agents.”** 화면을 HTML·CSS 로 쓰면 그대로 MP4 가 됩니다.

항목	값	출처
깃허브 별	**52,501**	GitHub API
한 달 설치	**1,091,720** (8/23~9/21)	npm 집계
딸려 오는 스킬	**21개**	README §Skills
쓸 수 있는 곳	클로드 코드 · 코덱스 · 커서 · 제미나이 CLI 등	README

편집 프로그램

타임라인에서 손으로

· 컷마다 끌어다 놓기
· 고칠 때마다 다시 편집

하이퍼프레임

HTML 한 장

· 클로드가 쓰고 고친다
· 같은 파일이면 같은 영상(결정론적 렌더)

💡 이 문서의 수치·명령은 **저장소 README 원문과 CLI 도움말**에서 옮겼습니다(2026-09-23 조회). 버전이 오르면 바뀔 수 있어요.

깔기 전에
두 가지만 확인.

README 의 필요 조건은 **“Node.js 22+, FFmpeg”** 두 줄입니다. 설치가 첫 줄에서 멈추거나, 다 만들고 렌더에서 멈추는 건 거의 이 둘 중 하나예요.

터미널에서 확인 — 둘 다 숫자가 나오면 통과

```
node -v   # v22 이상이어야 합니다
```

```
ffmpeg -version   # 버전 줄이 나오면 됩니다
```

1. **node 가 20.x 이하**면 22 이상으로 올립니다. (nodejs.org 에서 22 이상 LTS 설치)
2. **ffmpeg 가 없다**고 나오면 설치합니다. 맥은 `brew install ffmpeg`.

⚡ **클로드 코드에게 맡겨도 됩니다**

「node 버전이랑 ffmpeg 설치돼 있는지 확인하고, 없으면 설치 방법 알려줘」 한 줄이면 클로드가 직접 확인하고 다음 명령을 알려줍니다.

스킬을 깔고
세션을 다시 엽니다.

설치 README Quick Start

```
npx skills add heygen-com/hyperframes
```

1. 고르는 화면이 뜨는데 **아무것도 선택돼 있지 않습니다. Core Skills** 묶음만 고르면 충분합니다.
2. 나머지 제작 스킬은 `/hyperframes` 가 필요할 때 알아서 설치합니다.
3. 설치가 끝나면 **클로드 코드를 껐다 켭니다.** 새 스킬은 새 세션에서 읽힙니다.

A **고르는 화면 없이 깔고 싶으면**
`npx hyperframes skills update` — 핵심 묶음만 정확히 설치합니다(README: 에이전트·자동 실행용).

B **최신판이 필요하면**
`skills add` 는 등록소를 거쳐 몇 시간 늦을 수 있고, `skills update` 는 저장소 main 에서 바로 받습니다.

말로 주문하면
클로드가 돕니다.

클로드 코드에 이렇게 README 예시를 우리말로

```
/hyperframes 로 10초짜리 제품 소개 영상 만들어줘. 제목은 서서히 나타나게, 배경 음악은 잔잔하게.
```

그러면 안에서 이 순서로 움직입니다

1. **기획 확인**
   무엇을 만들지 먼저 되묻고 확정합니다(README: 「confirms every creation brief up front」).

2. **HTML 작성 · 움직임 연결**
   화면을 HTML 로 쓰고 애니메이션을 시간축에 붙입니다.

3. **검사 · 미리보기**
   check 로 오류·겹침·글자 대비를 보고 브라우저로 미리 봅니다.

4. **렌더**
   내 컴퓨터에서 MP4 로 뽑습니다.

✅ **고칠 땐 다시 말로.** 「제목을 더 크게, 3초 지점에 로고 넣어줘」처럼 말하면 HTML 을 고쳐 다시 렌더합니다.

가진 재료로 고릅니다.

몰라도 /hyperframes 가 골라 줍니다. 알면 바로 부를 수 있어요.

가진 것	나오는 것	스킬
웹사이트 주소	제품 소개 영상	/product-launch-video
주제·글	얼굴 없는 설명 영상	/faceless-explainer
깃허브 PR	바뀐 점 설명 영상	/pr-to-video
말하는 영상	자막 입히기	/embedded-captions
말하는 영상	자막·그래픽 얹기	/talking-head-recut
짧은 문구·숫자	10초 안팎 모션 그래픽	/motion-graphics
음악	박자 맞춘 영상	/music-to-video
발표 내용	넘기는 발표 자료	/slideshow
그 밖에 전부	자유 구성	/general-video

💡 리모션(Remotion)으로 만든 게 있다면 /remotion-to-hyperframes 로 옮길 수 있습니다.

명령 세 줄,
알아둘 것 넷.

스킬 없이 손으로 README

```
npx hyperframes init my-video
```

```
npx hyperframes preview   # 브라우저 미리보기
```

```
npx hyperframes render    # MP4 로 뽑기
```

「무료」는 도구와 내 컴퓨터 렌더까지	헤이젠 클라우드 렌더는 별개
클로드 코드 요금은 따로	도구가 무료여도 동일
내 컴퓨터 렌더는 폰트가 다를 수 있다	똑같이 뽑으려면 --docker
렌더 기록을 익명으로 보낸다	CLI 도움말 명시

✅ **저희가 직접 돌려 본 값** — 세로 1080×1920 · 35초 영상이 맥북에서 **약 28초**에 렌더됐습니다(2026-09-23).

💡 하이퍼프레임은 저희가 만든 도구가 아닙니다. 헤이젠이 공개한 오픈소스이고 저희와 제휴 관계가 없습니다. 기준 **2026-09-23** — heygen-com/hyperframes README · CLI 0.8.62 도움말 · GitHub·npm API.