

바이브 메이커 · 무료 자료

클로드로 영상 만드는 무료 오픈소스 3개 설치 가이드

리모션 · 하이퍼프레임 · 오픈몽타주를 깔고, 클로드코드에 말로 시켜 첫 영상을 뽑기까지.
영상에서 가린 「이 릴을 뽑은 실제 순서」와 「처음 붙여 넣을 한 문장」도 여기 있습니다.

준비물 확인 | 도구별 설치 | 고르는 법 | 실제 순서 | 첫 한 문장

목차

한눈에	편집 프로그램 대신, 영상을 코드로	03
준비물	먼저 네 가지가 있는지 확인	04
도구 1	리모션 — 영상을 React 코드로	05
도구 2	하이퍼프레임 — HTML 을 그대로 MP4 로	06
도구 3 문서 기준	오픈몽타주 — 주제 한 줄로 끝까지	07
고르는 법	무엇을 만들 때 어느 도구인가	08
영상에서 가린 것 ① 실제	이 릴을 뽑은 실제 순서	09
영상에서 가린 것 ②	클로드코드에 처음 붙여 넣을 한 문장	10
막히면	증상 → 할 일	11

한눈에

편집 프로그램 대신, 영상을 코드로

세 도구 모두 영상을 **코드나 HTML** 로 만듭니다. 그래서 클로드코드가 직접 읽고, 고치고, 다시 렌더할 수 있습니다. 「제목 더 크게」 같은 수정을 말로만 시키면 됩니다.

도구	한 줄 역할	깃허브 별	사용 조건
리모션 remotion-dev/remotion	React 코드로 영상을 만든다. 대사 단어마다 움직이는 자막도	62,226	개인 · 직원 3명 이하 회사 · 비영리는 무료 (상업 이용 포함). 그보다 큰 회사는 유료 라이선스
하이퍼프레임 heygen-com/hyperframes	HTML · CSS 로 짠 화면을 그대로 MP4 로. 찍어 둔 영상 위 자막 · 그래픽도	58,072	Apache-2.0 — 회사 · 상업 이용 무료
오픈몽타주 calesthio/OpenMontage	주제 한 줄 → 조사 · 대본 · 목소리 · 배경음악 · 자막 · 렌더 · 자체 검사까지 잇는 제작 파이프라인	64,760	AGPL-3.0 — 쓰는 건 자유. 고쳐서 외부 서비스로 내놓으면 고친 코드를 공개해야

별 수 · 라이선스 = 각 저장소에서 2026-10-07 확인. 숫자는 매일 바뀝니다.

이 순서로 보세요

1. 준비물 확인 (4쪽)
2. 도구 하나씩 설치 — 리모션(5쪽) · 하이퍼프레임(6쪽) · 오픈몽타주(7쪽)
3. 무엇을 만들 때 어느 도구인지 (8쪽)
4. 이 릴을 실제로 뽑은 순서 (9쪽) · 처음 붙여 넣을 한 문장 (10쪽)

> 제일 쉬운 길은 **10쪽의 문장을 클로드코드에 그대로 붙여 넣는 것**입니다. 명령어를 몰라도 클로드가 저장소를 읽고 깔아 줍니다. 5~7쪽은 무엇이 깔리는지 알고 싶을 때 보세요.

준비물

먼저 네 가지가 있는지 확인

준비물	왜 필요한가	누가 쓰나
클로드코드	말로 시키는 창. 설치 · 수정 · 렌더를 대신 해 준다	셋 다
Node.js 22 이상	하이퍼프레임이 22 이상을 요구한다. 리모션도 Node 로 돈다	셋 다 (오픈몽타주 문서는 18 이상)
FFmpeg	영상 · 소리를 자르고 붙이고 MP4 로 묶는 도구	하이퍼프레임 · 오픈몽타주
Python 3.10 이상	오픈몽타주의 도구들이 파이썬으로 돈다	오픈몽타주만

있는지 확인하는 명령 (터미널 · 파워쉘)

복사해서 그대로 쓰세요

```
node -v
ffmpeg -version
python3 --version
```

버전 숫자가 나오면 있는 것입니다. 「command not found」 나 「인식할 수 없습니다」 가 나오면 없는 것입니다.

없을 때

- **Node.js** — nodejs.org 에서 LTS 버전(22 이상)을 받아 설치
- **FFmpeg** — Mac 은 `brew install ffmpeg`, Windows 는 ffmpeg.org 안내를 따라 설치
- **Python** — python.org 에서 3.10 이상

> 셋 다 귀찮으면 클로드코드에 「node, ffmpeg, python 이 있는지 보고 없는 것만 설치 방법을 알려 줘」라고 하면 됩니다. 내 컴퓨터(맥 · 윈도우)에 맞는 방법을 골라 줍니다.

도구 1

리모션 — 영상을 React 코드로

영상의 글자 · 움직임 · 타이밍을 전부 코드로 적어 둡니다. 저장소 설명 그대로 「React 코드가 원본」이라, 클로드가 그 코드를 고치고 다시 렌더하면 수정이 끝납니다.

이럴 때 쓰세요

- 대사 단어마다 자막이 딱딱 켜지는 쇼츠 (`@remotion/captions` — 값을 작게 주면 한 단어씩)
- 한 번 만든 디자인을 주제만 바꿔 계속 다시 쓰고 싶을 때
- 숫자 · 표 같은 데이터로 영상을 여러 편 찍어낼 때

설치

복사해서 그대로 쓰세요

```
npx create-video@latest
npx skills add remotion-dev/skills
```

첫 줄은 새 영상 프로젝트를 만들고, 둘째 줄은 클로드코드가 리모션을 제대로 쓰게 하는 공식 스킬을 깝니다 (`/remotion-create` · `/remotion-studio` · `/remotion-render` 등).

바로 써 보기 — 클로드코드에

복사해서 그대로 쓰세요

/remotion-create 내 릴스 대본으로 9:16 세로 쇼츠를 만들어 줘. 흰 배경에 검은 글자, 대사가 나올 때마다 핵심 단어가 주황색으로 튀어나오게. 다 되면 /remotion-render 로 MP4 를 뽑아 줘.

> **라이선스** — 개인, 직원 3명 이하 영리 회사, 비영리 단체는 무료(상업 이용 포함). 그보다 큰 영리 회사는 회사 라이선스가 필요합니다(저장소 LICENSE.md · remotion.pro).

도구 2

하이퍼프레임 — HTML 을 그대로 MP4 로

홈페이지 만들 듯 HTML · CSS 로 화면을 짜면, 헤드리스 크롬이 프레임마다 찍고 FFmpeg 로 묶어 MP4 를 만듭니다. 같은 입력이면 매번 같은 영상이 나옵니다. AI 아바타 회사 헤이젠(HeyGen)이 공개했고, 에이전트용 스킬 21종이 함께 있습니다.

이럴 때 쓰세요

- 찍어 둔 영상 위에 자막을 얹을 때 — `/embedded-captions` (원본은 그대로)
- 토킹헤드 영상에 하단 이름표 · 숫자 강조 · 큰 제목을 얹을 때 — `/talking-head-recut`
- 10초 안팎 모션그래픽 · 글만 주고 얼굴 없는 설명 영상 — `/motion-graphics` · `/faceless-explainer`

설치 — 클로드코드 플러그인 (가장 쉬움)

복사해서 그대로 쓰세요

```
claude plugin marketplace add heygen-com/hyperframes
claude plugin install hyperframes@hyperframes
```

깐 뒤에는 `/hyperframes:hyperframes` 로 부릅니다. 스킬만 따로 깔려면 `npx skills add heygen-com/hyperframes` (이때는 `/hyperframes`).

직접 해 보기 — 명령 세 줄

복사해서 그대로 쓰세요

```
npx hyperframes init my-video
npx hyperframes preview
npx hyperframes render
```

복사해서 그대로 쓰세요

/hyperframes 로 10초짜리 세로 인트로를 만들어 줘. 흰 배경에 검은 글자, 제목이 한 줄씩 아래에서 올라오게. 끝나면 MP4 로 렌더해 줘.

> Node.js 22 이상과 FFmpeg 가 있어야 합니다(4쪽). 안 되면 `npx hyperframes doctor` 가 무엇이 빠졌는지 알려 줍니다. 하이퍼프레임만 더 깊게 보려면 같은 자료실의 「하이퍼프레임 시작 가이드」(docs.vibemake.kr/downloads/hyperframes-start.pdf)를 보세요.

도구 3 문서 기준

오픈몽타주 — 주제 한 줄로 끝까지

제작 파이프라인 12개, 도구 100개 넘게, 스킬 · 지식 파일 700개 넘게 들어 있는 영상 제작 시스템입니다. 주제를 말하면 웹 검색으로 조사하고, 대본을 쓰고 읽고, 저작권 걱정 없는 배경음악을 찾고, 단어 단위 자막을 입히고, 렌더한 뒤 소리 · 프레임 · 자막을 스스로 검사합니다. 렌더 엔진으로는 앞의 리모션과 하이퍼프레임 중 하나를 고릅니다.

> 이 쪽은 저장소 README 를 옮긴 것입니다. 이 자료를 만든 쪽은 오픈몽타주를 아직 직접 깔아 보지 않았습니다.

설치

복사해서 그대로 쓰세요

```
git clone https://github.com/calesthio/OpenMontage.git
cd OpenMontage
make setup
```

그다음 클로드코드로 이 폴더를 열고 만들고 싶은 영상을 말합니다.

복사해서 그대로 쓰세요

신경망이 배우는 원리를 60초짜리 애니메이션 설명 영상으로 만들어 줘

키 없이 되는 것 · 키를 넣으면 늘어나는 것

키 없이 (make setup 만)	무료 키를 .env 에 넣으면
Piper 목소리(오프라인 TTS) · Archive.org · NASA · Wikimedia 공개 영상 · 리모션 · 하이퍼프레임 렌더 · FFmpeg 후반 작업 · 단어 단위 자막	Pexels · Pixabay · Unsplash 무료 스톡 영상 · 이미지 (개발자 키는 무료로 발급)

> **마음에 드는 영상에서 시작하기** — 유튜브 쇼츠 · 릴스 주소를 붙여 넣으면 속도 · 훅 · 구성을 분석해 같은 결로 다른 주제의 기획안 2~3개와 예상 비용을 먼저 보여 준다고 README 에 적혀 있습니다. **라이선스** AGPL-3.0.

고르는 법

무엇을 만들 때 어느 도구인가

만들고 싶은 것	먼저 볼 도구	이유
같은 디자인으로 주제만 바꾼 쇼츠 여러 편	**리모션**	디자인이 React 컴포넌트로 남아 데이터만 갈아 끼운다
대사에 맞춰 단어가 켜지는 자막	**리모션** · 하이퍼프레임	`@remotion/captions` · `/embedded-captions`
찍어 둔 영상에 자막 · 이름표 · 숫자 강조	**하이퍼프레임**	원본은 두고 위에만 얹는 스킬이 따로 있다
숫자 · 도표가 움직이는 10초 모션그래픽	**하이퍼프레임**	웹에서 쓰던 CSS · 애니메이션을 그대로 쓴다
주제 한 줄로 조사부터 완성까지	**오픈몽타주**	조사 · 대본 · 목소리 · 음악 · 자막 · 렌더 · 검사를 잇는다
공개 영상 · 스톡으로 만드는 다큐 몽타주	**오픈몽타주**	Archive.org · NASA · Wikimedia 를 찾아 자른다(문서 기준)

셋은 경쟁이 아니라 층이다

오픈몽타주는 렌더할 때 리모션과 하이퍼프레임 중 하나를 고릅니다. 데이터 위주 설명 영상은 리모션, 모션그래픽이 많은 영상은 하이퍼프레임이 기본값이라고 README 에 적혀 있습니다. 그래서 처음이라면 **하이퍼프레임이나 리모션 하나로 짧은 영상을 먼저 뽑아 보고**, 길고 복잡한 영상이 필요해질 때 오픈몽타주로 넓히는 순서가 무리가 없습니다.

영상에서 가린 것 ① 실제

이 릴을 뽑은 실제 순서

「클로드로 영상 만드는 무료 오픈소스 3개」 릴(32.2초)은 클로드코드가 아래 순서로 만들고, **하이퍼프레임으로 렌더**했습니다. 사람은 처음 주제와 마지막 확인만 했습니다.

1. **기획** — 참고한 릴을 문장 단위로 받아쓰고, 12장면 대본(225자)과 장면마다 보여 줄 화면을 정한다
   대본 · 화면 · 사실 근거를 기획서 한 장에
2. **목소리** — 장면마다 TTS 로 녹음하고, 말 빠르기를 기준값(초당 7.56자)에 맞춘다
3. **발음 검사** — 녹음을 다시 받아써서 대본과 93% 넘게 같지 않으면 다시 녹음한다
4. **움직이는 장면** — 모션그래픽 6장면을 HTML 로 짜서 프레임마다 찍어 짧은 클립으로 굽는다
5. **화면 조립** — 설정 파일 하나를 하이퍼프레임 HTML(index.html)로 바꾼다. 장면 시작 · 길이가 `data-start` · `data-duration` 으로 들어간다
6. **렌더** — `npx hyperframes render` → 966프레임 · 1080×1920 · 30fps MP4
7. **효과음** — 장면 시작 시각에 맞춰 FFmpeg 로 섞는다(6개)
8. **자동 검사** — 화면이 비지 않았나 · 가운데 정렬 · 소리 크기 · 캡션 · 참고 릴과 너무 닮지 않았나를 숫자로 판정하고, 하나라도 걸리면 고쳐서 다시 렌더한다

이 릴의 실제 HTML 일부 — 영상 속 「지금 이 릴 · 실제 HTML」 화면이 이 파일이다

```
<div id="root" data-composition-id="main" data-start="0"
     data-duration="32.2000" data-width="1080" data-height="1920">
  <div class="clip beat" data-start="2.750000" data-duration="2.233333"
       data-track-index="1" data-beat="02">
```

> 실제로 검사에 걸려 고친 것도 있습니다. 2번 장면은 화면이 너무 비어 보여서(정보량 2.8%) 코드 카드로 바꿨고, 10번 장면은 제목 글자가 겹쳐서 줄였습니다. 렌더는 네 번 했습니다.

영상에서 가린 것 ②

클로드코드에 처음 붙여 넣을 한 문장

클로드코드를 빈 폴더에서 열고 아래를 그대로 붙여 넣으세요. 준비물 확인 → 설치 → 테스트 렌더까지 한 번에 진행합니다. 중간에 설치 허락을 물으면 내용을 보고 승인하면 됩니다.

복사해서 그대로 쓰세요

아래 세 저장소를 순서대로 설치해 줘. 시작 전에 node -v, ffmpeg -version, python3 --version 으로 준비물부터 확인하고, 없는 게 있으면 내 컴퓨터에 맞는 설치 방법을 먼저 알려 줘(Node 는 22 이상). 각 저장소는 README 의 Quick Start 를 그대로 따라 하고, 설치가 끝날 때마다 5초짜리 테스트 영상을 하나씩 렌더해서 파일 경로를 알려 줘.
1) https://github.com/heygen-com/hyperframes
2) https://github.com/remotion-dev/remotion
3) https://github.com/calesthio/OpenMontage

설치가 끝나면 두 번째로 붙여 넣을 것

복사해서 그대로 쓰세요

방금 깐 하이퍼프레임으로 30초짜리 9:16 세로 영상을 만들어 줘. 주제는 「{내 주제}」. 장면은 6개, 장면마다 큰 제목 한 줄과 숫자나 목록 하나를 넣고, 흰 배경에 주황 강조색 하나만 써 줘. 자막은 단어 단위로 켜지게 하고, 끝나면 MP4 로 렌더해서 경로를 알려 줘.

> 순서를 하이퍼프레임 → 리모션 → 오픈몽타주로 둔 이유 — 하이퍼프레임은 클로드코드 플러그인으로 바로 붙고, 오픈몽타주는 파이썬까지 필요해 설치 단계가 가장 많기 때문입니다. 마음에 드는 도구 하나만 써도 됩니다.

막히면

증상 → 할 일

증상	할 일
하이퍼프레임이 「Node 버전」 오류를 낸다	`node -v` 가 22 보다 낮으면 nodejs.org 에서 LTS 를 다시 설치. 무엇이 빠졌는지는 `npx hyperframes doctor`
렌더가 「ffmpeg 를 찾을 수 없다」 로 멈춘다	4쪽대로 FFmpeg 설치 후 터미널을 새로 연다
플러그인으로 깔았는데 `/hyperframes` 가 안 불린다	플러그인 설치는 `/hyperframes:hyperframes` 로 부른다. `/hyperframes` 는 스킬로 깔았을 때 이름
리모션 결과를 회사 일에 써도 되나	개인 · 직원 3명 이하 · 비영리는 무료. 그보다 크면 회사 라이선스(remotion.pro)
오픈몽타주에서 스톡 영상 · 이미지가 안 나온다	Pexels · Pixabay 무료 키를 `.env` 에 넣어야 켜진다(문서 기준)
오픈몽타주를 고쳐서 서비스로 내고 싶다	AGPL-3.0 이라 고친 코드를 공개해야 한다. 쓰기만 하면 상관없다
클로드가 설치 중 허락을 계속 묻는다	무엇을 실행하려는지 읽고 승인. 모르는 명령이면 「이 명령이 하는 일을 먼저 설명해 줘」

> 같은 자료실에 「하이퍼프레임 시작 가이드」 · 「릴스 자동화 5단계(리모션 활용)」도 있습니다 — docs.vibemake.kr. 더 묻고 싶으면 네이버 카페 「바이브메이커」 자료실 글 댓글로.