

바이브 메이커 · 무료 자료

클로드 영상 편집 리모션 세팅 가이드

클로드에 리모션 플러그인을 붙이고, 찍어 둔 영상을 말로 편집시키기까지.
설치 두 단계 · 그대로 붙여 넣는 요청문 · 영상에서 아껴 둔 배경음악 한 줄이 여기 있습니다.

준비물 | 1단계 플러그인 | 2단계 영상 넣기 | 요청문 | 배경음악 한 줄 | 막히면

바이브 메이커 Vibe Maker

docs.vibemake.kr · 무료 배포 · 2026-10-26 기준

목차

한눈에	편집 프로그램 대신, 클로드에 말로	03
준비물	먼저 네 가지	04
1단계	리모션 플러그인 설치	05
2단계	프로젝트 만들고 영상 넣기	06
요청문	편집을 통째로 맡기는 한 장	07
하나씩 ①	컷 · 자막만 따로 시킬 때	08
하나씩 ②	모션그래픽 · 효과음	09
영상에서 아껴 둔 한 줄	배경음악은 내 파일을 넣어야 합니다	10
보고 · 고치고 · 뽑기	미리보기에서 고치고 MP4 로	11
막히면	증상 → 할 일	12

한눈에

편집 프로그램 대신, 클로드에 말로

리모션(Remotion)은 영상을 React 코드로 만드는 도구입니다. 리모션이 직접 내놓은 **클로드코드 플러그인**을 깔면, 클로드가 리모션 스킬을 읽고 영상 코드를 짜고 고치고 렌더합니다. 자르기 · 자막 · 소리가 전부 코드 한 줄이라 「앞부분 4초 잘라 줘」 같은 수정을 말로 시키면 됩니다.

하고 싶은 것	플러그인 안의 스킬 원문	메모
컷 · 무음 자르기	video-editing · silence-detection	클립마다 `trimBefore` · 무음 구간은 FFmpeg 로 찾는다(리모션에 들어 있는 `npx remotion ffmpeg`)
자막	remotion-captions	받아쓰기는 내 컴퓨터 GPU 에서 Whisper 로. 가진 .srt 파일을 가져오는 길도 있다
모션그래픽	remotion-markup	글자 · 도형 · 전환 · 강조를 React 코드로
효과음	sfx	스킬에 효과음 주소 30개 넘게 적혀 있다(whoosh · ding · mouse-click …)
배경음악	audio	음악 목록은 없다. 내 파일을 넣어야 한다 → 10쪽

무료인 것, 따로 드는 것

- **리모션** · 개인, 직원 3명 이하 영리 회사, 비영리 단체는 무료입니다. 그보다 큰 영리 회사는 회사 라이선스가 필요합니다(저장소 LICENSE.md).
- **클로드코드** · Pro 또는 Max 구독에 들어 있습니다. 리모션이 무료여도 클로드 구독은 따로입니다.

> 이 자료는 리모션 공식 문서와 플러그인 저장소(remotion-dev/claude-code-plugin)의 스킬 원문을 2026-10-26 에 읽고 옮긴 것입니다. 이 자료를 만든 쪽은 이 플러그인으로 편집을 아직 직접 돌려 보지 않았습니다. 화면 이름은 문서 표기(영문) 그대로 적었습니다.

준비물

먼저 네 가지

준비물	왜 필요한가	확인하는 법
클로드 Pro 이상	클로드코드가 Pro · Max 구독에 들어 있다	claude.ai 설정의 플랜
클로드 데스크톱 앱 또는 **클로드코드(터미널)**	플러그인을 붙이는 곳. 앱이면 Code 탭, 터미널이면 명령 두 줄	앱 왼쪽 위에 Code 가 보이는가
Node.js	리모션 프로젝트가 Node 로 돈다. 리모션 문서는 「Node.js 가 설치돼 있는지 확인」이라고만 적고 버전은 적지 않는다	터미널에 `node -v` · 숫자가 나오면 있다
편집할 영상 파일	mp4 · mov 처럼 찍어 둔 원본	파일 이름을 영문 · 숫자로 바꿔 두면 편하다

Node.js 가 없으면

nodejs.org 에서 LTS 버전을 받아 설치합니다. 어떤 걸 받을지 모르겠으면 클로드코드에 아래 문장을 붙여 넣으세요.

복사해서 그대로 쓰세요

node -v 로 Node.js 가 있는지 확인해 줘. 없으면 내 컴퓨터(맥이면 맥, 윈도우면 윈도우)에 맞는 설치 방법을 한 단계씩 알려 줘.

자막까지 하려면

플러그인의 자막 스킬은 Whisper 받아쓰기를 **내 컴퓨터 GPU** 에서 돌립니다(@remotion/whisper-webgpu). 스킬 원문에 「호환되는 GPU 가 필요하다」고 적혀 있습니다. GPU 가 안 맞으면 이미 가진 .srt 자막 파일을 가져오는 길이 있습니다(8쪽).

1단계

리모션 플러그인 설치

데스크톱 앱에서

1. **Code** 를 고르고 사이드바에서 **Customize** 를 연다
2. **Plugins → Discover** 로 간다
3. `remotion` 을 검색한다
   올린 곳이 remotion-dev/claude-code-plugin 인 「Remotion」을 고른다. 이름이 비슷한 다른 사람의 플러그인과 헷갈리지 않게
4. 옆의 **Add** 를 누른다
   문서에는 「Remotion is installed and ready to use.」라고 확인해 준다고 적혀 있다

터미널(클로드코드)에서

복사해서 그대로 쓰세요

```
claude plugin marketplace add remotion-dev/claude-code-plugin
claude plugin install remotion@remotion
```

설치한 뒤에는 **클로드코드를 껐다가 다시 켭니다.** 문서에 「설치 후 클로드코드를 다시 시작하라」고 적혀 있습니다.

무엇이 깔리나

리모션 에이전트 스킬 묶음입니다. 플러그인으로 깔았으면 앞에 `remotion:` 이 붙습니다(문서 예시 `/remotion:remotion-create`).

스킬	하는 일 (문서 설명)
`remotion-create`	새 리모션 프로젝트나 영상을 만든다
`remotion-markup`	화면 · 움직임 · 글자 · 미디어 · 효과 · 오디오 · 타이밍
`remotion-captions`	자막 받아쓰기 · 표시 · .srt 가져오기
`remotion-studio`	미리보기 창(Studio)을 띄운다
`remotion-render`	영상이나 한 장면 그림으로 뽑는다
`remotion-best-practices`	나머지 전부를 묶은 것. 뭘 부를지 모르겠으면 이것

2단계

프로젝트 만들고 영상 넣기

클로드코드에는 「업로드」 버튼이 없습니다. 대신 **영상 파일을 프로젝트 폴더에 넣고** 그 이름으로 부릅니다. 리모션은 프로젝트의 `public` 폴더에 둔 파일을 `staticFile("파일이름")` 으로 불러옵니다.

1. **빈 폴더를 하나 만들고** 클로드코드를 그 폴더에서 연다
   앱이면 Code 탭에서 폴더를 고른다

2. **프로젝트를 만든다**
   아래 첫 상자를 붙여 넣는다. 플러그인의 remotion-create 스킬이 프로젝트 뼈대를 만든다

3. **영상 파일을 `public` 폴더에 복사한다**
   예: my-video.mp4 · 음악을 깔 거면 음악 파일도 같이(10쪽)

4. **하고 싶은 걸 적는다**
   다음 쪽 요청문을 붙여 넣고, 내 영상에 맞게 고친다

복사해서 그대로 쓰세요

/remotion:remotion-create 찍어 둔 영상을 편집할 9:16 세로 프로젝트를 만들어 줘. 영상 파일은 내가 public 폴더에 넣을 거야. 만들고 나면 public 폴더 위치를 알려 줘.

폴더는 이렇게 됩니다

```
내-편집-폴더/
  public/
    my-video.mp4      ← 찍어 둔 원본
    bgm.mp3           ← 깔 음악 (10쪽)
  src/                 ← 클로드가 쓰는 영상 코드
```

스킬 원문의 컷 예시는 이런 모양입니다. 한 클립마다 `trimBefore={4 * fps}` 처럼 「앞에서 몇 초 버릴지」를 적어 두고, 말로 「4초 말고 6초」 라고 하면 그 숫자만 바뀝니다.

요청문

편집을 통째로 맡기는 한 장

영상과 음악을 `public` 폴더에 넣은 뒤, 아래를 그대로 붙여 넣고 **{ }** 부분만 내 것으로 바꿉니다.

복사해서 그대로 쓰세요

/remotion:remotion-best-practices public 폴더의 {my-video.mp4} 를 9:16 세로 릴스로 편집해 줘.

1. 컷: silence-detection 방식대로 먼저 소리 크기를 재고, 0.5초 넘게 조용한 구간을 찾아서 잘라 줘. 자른 구간 목록을 먼저 보여 주고 내가 확인하면 적용해.
2. 자막: 말소리를 받아써서 단어 단위 자막을 화면 아래쪽에 넣어 줘. 한 번에 두 줄을 넘지 않게.
3. 모션그래픽: 핵심 숫자나 낱말이 나올 때 위쪽에 큰 글자 카드로 띄워 줘. 색은 흰 배경에 주황 하나만.
4. 효과음: 카드가 뜰 때 whoosh, 숫자가 나올 때 ding 을 짧게 넣어 줘.
5. 배경음악: {10쪽의 한 줄을 여기에}

끝나면 Studio 로 미리보기를 띄워 줘. 내가 보고 고칠 점을 말하면 고치고, 마지막에 MP4 로 렌더해서 파일 경로를 알려 줘.

이 요청문이 이렇게 짜인 이유

- **자른 구간을 먼저 보여 달라**고 한 것 · 무음을 자동으로 자르면 숨 고르는 자리까지 잘릴 수 있어서, 확인을 한 번 끼웠습니다.
- **0.5초** · 플러그인 스킬(silence-detection)이 「좋은 기본값」으로 적은 최소 무음 길이입니다. 말이 빠른 영상이면 0.3초처럼 줄여 보세요.
- **whoosh · ding** · 효과음 스킬에 주소가 적힌 이름입니다(9쪽).
- **Studio 미리보기** · 렌더 전에 화면으로 확인하는 단계입니다. 플러그인에 remotion-studio 스킬이 따로 있습니다.

하나씩 ①

컷 · 자막만 따로 시킬 때

무음 컷

스킬 원문의 순서는 두 단계입니다. ① FFmpeg 의 loudnorm 으로 영상의 소리 크기와 「조용하다고 볼 문턱」을 재고 ② 그 문턱으로 silencedetect 를 돌려 조용한 구간의 시작 · 끝 시각을 얻습니다. FFmpeg 는 리모션에 들어 있는 `npx remotion ffmpeg` 로 부릅니다.

복사해서 그대로 쓰세요

public/my-video.mp4 에서 0.5초 넘게 조용한 구간을 찾아 줘. 소리 크기부터 재서 문턱을 정하고, 찾은 구간을 시작 · 끝 시각 표로 보여 줘. 내가 고른 구간만 잘라서 이어 붙여 줘.

자막

자막 스킬은 받아쓰기를 `@remotion/whisper-webgpu` 로 합니다. 내 컴퓨터 GPU 에서 Whisper 를 돌리는 방식이라, 스킬 원문에 「호환되는 GPU 가 필요」하다고 적혀 있습니다. 받아쓴 결과는 시작 · 끝 시각이 붙은 자막 목록(JSON)으로 저장되고, 그걸 화면에 그립니다.

복사해서 그대로 쓰세요

/remotion:remotion-captions public/my-video.mp4 의 말소리를 받아써서 자막 파일로 저장하고, 영상 아래쪽에 단어가 말할 때마다 켜지는 자막으로 넣어 줘. 받아쓴 글자에 틀린 낱말이 있으면 표로 보여 줘, 내가 고칠게.

GPU 가 안 맞으면 · .srt 가져오기

다른 앱에서 만든 .srt 자막 파일이 있으면 그대로 가져올 수 있습니다(스킬 import-srt-captions · `parseSrt()`).

복사해서 그대로 쓰세요

public 폴더의 my-video.srt 자막을 가져와서 영상 아래쪽에 넣어 줘.

하나씩 ②

모션그래픽 · 효과음

모션그래픽

remotion-markup 스킬이 화면 · 움직임 · 글자 · 전환 · 강조 효과를 다룹니다. 찍어 둔 영상 위에 카드를 얹을 때는 「몇 초에, 어디에, 무슨 글자」 세 가지를 같이 말하면 덜 헤맵니다.

복사해서 그대로 쓰세요

영상 3초에 화면 위쪽에 「설치는 두 단계」 라는 큰 글자 카드를 아래에서 올라오게 띄우고 2초 뒤에 사라지게 해 줘. 카드가 영상 속 얼굴을 가리지 않게 위쪽 3분의 1 안에만.

효과음

효과음 스킬(sfx)에는 바로 쓸 수 있는 효과음 주소가 30개 넘게 적혀 있습니다. 쓰는 법은 `<Audio src="https://remotion.media/whoosh.wav" />` 한 줄입니다.

이름	어울리는 자리
whoosh · whip	카드나 장면이 넘어갈 때
ding	숫자 · 결과가 나올 때
mouse-click · switch	버튼 누르는 화면
page-turn	자료 · 문서를 넘길 때
shutter-modern	캡처 · 사진 장면

이름 = 스킬 원문의 주소 이름. 「어울리는 자리」는 이 자료가 붙인 예시입니다.

복사해서 그대로 쓰세요

카드가 뜰 때마다 https://remotion.media/whoosh.wav 를, 숫자가 나올 때 https://remotion.media/ding.wav 를 짧게 넣어 줘. 효과음이 말소리보다 크지 않게.

> 리모션 효과음 문서는 소리마다 라이선스가 따로 있고, 소리마다 상세 쪽에서 확인할 수 있다고 적습니다. 목록에 없는 소리가 필요하면 「인터넷에서 찾으라」고 스킬에 적혀 있습니다. 가져온 소리는 쓸 수 있는 조건인지 먼저 봅니다.

영상에서 아껴 둔 한 줄

배경음악은 내 파일을 넣어야 합니다

효과음은 목록이 있지만, 플러그인의 오디오 스킬에는 **배경음악 목록이 없습니다.** 「음악 넣어 줘」라고만 하면 클로드가 쓸 음악 파일이 없습니다. 오디오 스킬 원문의 방법은 `public` 폴더에 둔 파일을 `staticFile()` 로 불러오는 것입니다.

1. **쓸 수 있는 음악 파일을 고른다**
   내가 만든 음악, 또는 상업 이용 · 영상 사용이 허락된 음원. 조건은 음원을 받은 곳에서 확인
2. **파일 이름을 bgm.mp3 처럼 짧게 바꿔 public 폴더에 넣는다**
3. **아래 한 줄을 요청문 5번 자리(7쪽)에 붙인다**

복사해서 그대로 쓰세요

public 폴더의 bgm.mp3 를 영상 처음부터 끝까지 배경음악으로 깔아 줘. 말소리가 나오는 동안은 음악 볼륨을 낮추고 말이 없는 구간에서만 조금 올려 줘. 영상보다 음악이 길면 영상 끝에서 2초 동안 줄어들며 끝나게 해 줘.

이 한 줄이 하는 일 (스킬 원문 기준)

요청	리모션에서는
배경음악으로 깔기	`<Audio src={staticFile("bgm.mp3")} />` · 여러 소리를 겹쳐 깔 수 있다
볼륨 낮추기 · 올리기	`volume` 값 0~1. 시간에 따라 바꿀 수도 있다
길이 맞추기	`trimBefore` · `durationInFrames` 로 앞을 버리고 길이를 자른다

> 말소리 구간을 아는 방법은 8쪽의 자막 받아쓰기(시작 · 끝 시각)나 무음 구간 표입니다. 그래서 자막 · 컷을 먼저 하고 음악을 마지막에 깔면 볼륨 조절이 정확해집니다.

보고 · 고치고 · 뽑기

미리보기에서 고치고 MP4 로

1. **미리보기를 띄운다**
   `/remotion:remotion-studio` · 브라우저에 Studio 가 열려 처음부터 재생해 볼 수 있다

2. **고칠 점을 말로 적는다**
   「12초 자막이 얼굴을 가려, 위로 올려」처럼 몇 초 · 무엇 · 어떻게 세 가지를 같이

3. **MP4 로 뽑는다**
   `/remotion:remotion-render` · 끝나면 파일 경로를 물어본다

고칠 때 붙여 넣는 틀

복사해서 그대로 쓰세요

미리보기에서 고칠 점이야. 하나씩 고치고, 고칠 때마다 무엇을 바꿨는지 한 줄로 알려 줘.
- {몇 초}: {무엇이} {어떻게 바뀌면 좋겠는지}
- {몇 초}: {무엇이} {어떻게 바뀌면 좋겠는지}
다 고치면 Studio 를 새로 고침해 줘.

렌더할 때

복사해서 그대로 쓰세요

/remotion:remotion-render 지금 영상을 1080×1920 MP4 로 렌더해서 out 폴더에 저장하고 경로를 알려 줘.

> 렌더는 내 컴퓨터에서 돕니다. 영상이 길수록 오래 걸리니, 처음에는 30초 안쪽 영상으로 한 번 끝까지 해 보고 늘려 가세요.

막히면

증상 → 할 일

증상	할 일
Discover 에서 remotion 이 여러 개 보인다	올린 곳이 **remotion-dev/claude-code-plugin** 인 것을 고른다. 다른 사람이 만든 비슷한 이름의 플러그인도 있다
깔았는데 `/remotion:…` 이 안 불린다	클로드코드를 껐다 다시 켠다(문서의 설치 후 안내). 스킬로 따로 깔았으면 이름 앞에 `remotion:` 이 붙지 않는다
「node 를 찾을 수 없다」	Node.js 설치(4쪽) 후 터미널 · 앱을 새로 연다
클로드가 영상 파일을 못 찾는다	파일이 프로젝트의 `public` 폴더에 있는지, 요청문 속 파일 이름과 글자 하나까지 같은지 본다. 한글 · 띄어쓰기 이름은 영문으로 바꾼다
자막 받아쓰기가 GPU 오류로 멈춘다	자막 스킬은 호환 GPU 가 필요하다. .srt 파일을 가져오는 길(8쪽)로 간다
음악이 안 들린다 · 음악이 없다	음악 목록은 없다. 내 음악 파일을 public 에 넣고 10쪽의 한 줄을 붙인다
무음 컷이 숨 쉬는 자리까지 자른다	요청문의 0.5초를 늘리거나, 자른 구간 표에서 남길 구간을 말한다
회사 일에 써도 되나	개인 · 직원 3명 이하 영리 회사 · 비영리는 무료. 그보다 크면 리모션 회사 라이선스 (remotion.pro)
클로드가 설치 허락을 계속 묻는다	무엇을 실행하려는지 읽고 승인. 모르는 명령이면 「이 명령이 하는 일을 먼저 설명해 줘」

출처 · remotion.dev/docs/ai/claude-code-plugin · remotion.dev/docs/ai/skills · github.com/remotion-dev/claude-code-plugin (skills 폴더) · github.com/remotion-dev/remotion LICENSE.md · support.claude.com 「Pro 또는 Max 플랜으로 클로드코드 쓰기」 (모두 2026-10-26 확인). 같은 자료실에 「클로드로 영상 만드는 무료 오픈소스 3개」 도 있습니다. 더 묻고 싶으면 네이버 카페 「바이브메이커」 자료실 글 댓글로.