

바이브 메이커 · 무료 자료

앱 심사 제출 전 점검

규칙으로 잡히는 거절 사유는
제출 버튼을 누르기 전에 걸러냅니다.

설치 · 검사 · 심각도 · CRITICAL·HIGH · 사람이 볼 것

CONTENTS · 목차

7 PAGES

목차

01 · 왜 제출 전인가	내고 나서 고치면 한 바퀴를 다시 돕니다.	03
02 · 설치와 실행	설치하고 한 줄이면 첫 검사가 끝납니다.	04
03 · 결과 읽는 법	심각도는 네 단계. 위 둘만 빌드를 막습니다.	05
04 · 제출 직전 체크리스트	이 목록부터 0으로 만듭니다.	06
05 · 기계가 못 보는 것	통과 표시를 어디까지 믿나.	07

내고 나서 고치면 한 바퀴를 다시 돕니다.

거절을 받으면 **확인 → 수정 → 재빌드 → 재심사**를 다시 거칩니다. 그런데 거절 사유의 상당수는 **코드와 설정만 봐도 알 수 있는 것**입니다. 그건 제출 전에 기계가 찾는 편이 쌉니다.

이 문서가 다루는 도구

1 RevylAI/greenlight
애플 앱스토어·구글 플레이 **제출 전 규정 검사 CLI**. 오픈소스(MIT). 소스코드·프라이버시 매니페스트·안드로이드 매니페스트·IPA/APK/AAB 바이너리를 심사 가이드라인과 대조합니다.

2 계정도 업로드도 네트워크도 없음
문서 원문: **"No account, no uploads, no network."** 검사는 내 컴퓨터에서 끝납니다. 앱스토어 커넥트 메타데이터를 읽는 scan 만 인증이 필요합니다.

3 결과에 규칙 번호가 붙는다
항목마다 **어느 심사 규칙에서 나온 것인지**를 같이 줍니다. 그래서 AI 코딩 도구에 그대로 넘겨 수정을 맡기기 좋습니다.

💡 이 문서의 모든 항목은 **레포 README 원문**에서 옮겼습니다. 숫자와 규칙 번호는 **2026-09-14 기준**이고, 도구가 업데이트되면 달라질 수 있습니다.

⚡ **소스와 산출물은 서로 대체하지 않습니다**

안드로이드 라이브러리가 추가한 권한은 **빌드 뒤 병합된 매니페스트**에서만 보이고, 결제 라이브러리 버전은 **소스의 Gradle 파일**에서만 보입니다. 제출 직전에는 **둘을 같이** 검사하세요.

설치하고 한 줄이면 첫 검사가 끝납니다.

설치

macOS · Homebrew

```
brew install revylai/tap/greenlight
```

첫 검사

프로젝트 루트에서

```
greenlight preflight ./my-app
```

1. 빌드 산출물까지 보려면 `--ipa build.ipa` · `--apk app-release.apk` · `--aab app-release.aab`
2. CI 와 같은 기준은 `--exit-code`, 기계가 읽을 형식은 `--format json`

클로드코드에서 돌리기

플러그인

```
/plugin marketplace add RevylAI/greenlight
```

```
/plugin install greenlight
```

심각도는 네 단계.
위 둘만 빌드를 막습니다.

단계	뜻	CI
CRITICAL	거절이나 설치 실패가 거의 확실. 제출 전에 고칠 것	**막는다**
HIGH	공표된 마감, 필수 선언, 실행 중 실패하는 검사	**막는다**
WARN	심사자의 확인이나 추가 질문을 부를 수 있음	알린다
INFO	권장 사항	알린다

⚡ **--exit-code 는 "검사를 못 끝낸 것"도 실패로 봅니다**

CRITICAL·HIGH 가 있을 때뿐 아니라 **검사기가 중간에 죽어도** 0이 아닌 값을 돌려줍니다. 문서 원문은 **"an incomplete scan never reports as a pass"** 입니다. 끝내지 못한 검사가 통과로 보고되면, 통과 표시 자체가 거짓이 되기 때문입니다.

💡 출력의 **GREENLIT** 은 "표현할 수 있는 규칙에서 치명적인 문제가 안 보였다"는 뜻입니다. HIGH 가 있으면 **NEEDS REVIEW** 가 되고, 자동 검증에서는 실패로 다루는 편이 안전합니다.

이 목록부터 0으로 만듭니다.

CRITICAL — 거의 확실한 거절

비공개 API 사용	§2.5.1
하드코딩된 시크릿·API 키	§1.6
디지털 상품에 외부 결제	§3.1.1
동적 코드 실행	§2.5.2
UIWebView — 제거된 API, 즉시 거절	§2.5.1

HIGH — 거절 위험이 높음

계정 생성은 되는데 앱 안에 삭제 경로가 없음	§5.1.1
인앱결제가 있는데 구매 복원이 없음	§3.1.1
소셜 로그인이 있는데 애플 로그인이 없음	§4.8
광고·추적 SDK 가 있는데 ATT 구현이 없음	§5.1.2

안드로이드에서 따로 보는 것

타깃 API 레벨 — 2026-08-31 부터 신규·업데이트는 API 36	CRITICAL/HIGH
인텐트 필터가 있는데 android:exported 누락 (API 31+)	CRITICAL
android:debuggable="true"	CRITICAL
16KB 페이지 미대응 (안드로이드 15+)	CRITICAL/HIGH

통과 표시를 어디까지 믿나.

검사는 **규칙으로 표현할 수 있는 것**만 봅니다. 심사는 사람이 합니다. 아래 셋은 **통과 표시가 떠도 사람이 다시 봐야** 합니다.

1 **개인정보 라벨과 실제 수집 데이터**
앱스토어 개인정보 라벨, 플레이 콘솔 **Data safety** 선언은 **실제로 수집하는 데이터와 사람이 대조**해야 합니다. 기계는 선언문끼리만 맞춰봅니다.

2 **탐지 결과의 맥락**
제목만 보고 코드를 바꾸지 마세요. 같은 패턴이라도 **상품 종류와 로그인 방식**에 따라 판단이 달라집니다. 외부 결제 SDK 가 보여도 **실물 배송 결제**라면 위반으로 단정할 수 없습니다.

3 **스토어에 올린 실제 메타데이터**
설명·스크린샷·연령 등급·빌드 상태는 로컬 설정이 아니라 **스토어 콘솔**에 있습니다. 인증 후 `scan` 으로 따로 검사하거나 사람이 확인합니다.

✅ **쓰는 순서** — ① 제출 직전 `preflight` 로 CRITICAL·HIGH 를 0으로 → ② 위 세 가지를 사람이 확인 → ③ CI 에 `--exit-code` 를 걸어 다시 생기지 않게.

💡 인증 명령에 **애플 자격 증명이나 API 키를 직접 붙이지 마세요.** 로컬 인증을 설정하고, 저장소나 AI 대화에 비밀 값을 남기지 않는 것이 원칙입니다.