

바이브 메이커 · 무료 자료

클로드 코드에 넘기는 디자인 용어 사전

「이쁘게 만들어줘」 대신 이름으로 시키세요. 무료 부품 라이브러리 Amicro 의 버튼 · 카드 펼침 · 3D 캐러셀 · 로딩 · 글자 효과 이름과 한 줄 뜻, 설치 명령, 클로드 코드에 그대로 붙이는 요청문까지.
영상에서 가린 「카테고리별 이름 + 뜻」과 「요청문」이 여기 있습니다.

버튼 상호작용 | 카드 펼침 | 3D 캐러셀 | 로딩 | 모양 바꿈 · 차트 | 등장 · 글자 효과

목차

한눈에	원하는 움직임은 말보다 이름이 빠르다	03
준비 문서 기준	내 프로젝트 조건과 설치 길 두 가지	04
용어 ① 버튼 상호작용	버튼 하나에도 움직임 이름이 따로 있다	05
용어 ② 카드 펼침	카드 여러 장을 어떻게 펼치나	06
용어 ③ 3D 캐러셀 · 쌓기	넘겨 보는 카드는 깊이로 고른다	07
용어 ④ 로딩	「기다리는 중」도 모양마다 이름이 있다	08
용어 ⑤ 모양 바뀜 · 차트 · AI …	도형 · 숫자 · 입력창에도 이름이 있다	09
용어 ⑥ 등장 · 글자 · 마우스 효과	나타나는 법, 글자가 움직이는 법	10
영상에서 가린 것 · 요청문	클로드 코드에 그대로 붙이는 요청문	11
막히면	증상 → 할 일	12

한눈에

원하는 움직임은 말보다 이름이 빠르다

「이쁘게 만들어줘」「좀 더 고급스럽게」「카드가 좌라락 펼쳐지게」. 이렇게 말로 설명하면 클로드는 평균적인 모양을 그리고, 우리는 캡처를 붙여 「이렇게 바꿔줘」를 몇 번이고 다시 보냅니다. 원하는 움직임에 **이름**이 있으면 한 줄로 끝납니다. 「상품 카드를 Corner Fan 처럼 펼쳐지게 해 줘」.

Amicro — 이름 붙은 움직이는 부품 모음

무엇	React 마이크로 인터랙션 · 전환 · 카드 배치 부품 모음. 움직임은 Motion(구 Framer Motion)
어디	`amicro.vercel.app` (둘러보기) · `github.com/Subhan-code/Amicro--Micro-transitions-` (소스)
값	무료 · MIT 라이선스 · 깃허브 별 2,622 (2026-10-13)
규모	레지스트리 등록 부품 169 (UI 157 · 블록 7 · 컴포넌트 5) + 훅 · 프리셋

이 자료와 Amicro 는 제휴 관계가 없습니다. 이름 · 설명 · 명령은 저장소 README 와 소스(src/data · registry.json) 원문을 옮겼습니다.

쓰는 순서는 세 단계

1. **고른다** — 사이트에서 마음에 드는 부품에 마우스를 올려 움직임을 확인한다
   이 자료 5~10쪽의 이름 · 뜻 표로 먼저 후보를 좁혀도 된다
2. **이름으로 넘긴다** — 클로드 코드에 부품 이름과 「어디에」를 같이 말한다
   그대로 붙이는 요청문 = 11쪽
3. **설치 · 적용** — 설치 명령으로 부품 코드를 내 프로젝트에 넣고 화면에 붙인다
   설치 길 두 가지 = 4쪽

준비 문서 기준

내 프로젝트 조건과 설치 길 두 가지

필요한 것 (README)	버전
Node.js	v18.0.0 이상
React	^18 또는 ^19
Tailwind CSS	v3 또는 v4
Motion	`motion` 또는 `framer-motion`

길 ① Amicro CLI — 부품 코드를 내 폴더에 복사

복사해서 그대로 쓰세요

```
npx @subhanhq/amicro@latest init
npx @subhanhq/amicro@latest add card-corner-fan
```

첫 줄은 React · Next.js · Vite 프로젝트에 설정을 만들고, 둘째 줄은 이름 하나를 받아 그 부품의 소스(TSX)를 내 코드에 넣습니다. 카드 펼침 · 3D 캐러셀 이름(6~7쪽)은 README 가 이 길로 안내합니다.

길 ② shadcn 레지스트리 — 이름 앞에 `@amicro/`

프로젝트의 `components.json` 에 아래 칸을 넣으면, 그다음부터 이름으로 바로 설치됩니다(부품은 `components/amicro/` 아래로).

복사해서 그대로 쓰세요

```
"registries": {
  "@amicro": "https://amicro.vercel.app/r/{name}.json"
}

npx shadcn add @amicro/tilt-card
```

> 명령은 저장소 README 원문(2026-10-13)입니다. 이 자료를 만든 쪽이 직접 설치해 보지는 않았습니다 — 그래서 아래 11쪽의 요청문은 「설치 명령을 클로드 코드가 돌리고, 결과를 확인받는」 순서로 짰습니다.

용어 ① 버튼 상호작용

버튼 하나에도 움직임 이름이 따로 있다

Amicro 의 버튼은 한 부품(`AnimatedButton`)에 `interactionType` 값만 바꿔 씁니다. 사이트 «Buttons» 칸의 버튼들이 전부 이 값 중 하나입니다.

이름	뜻 (마우스를 올리면)	사이트 예
slide-arrow	화살표가 옆으로 밀려 나온다	Download for Mac
sparkle	아이콘 옆에 별이 반짝 튀어나온다	Star on GitHub
morph	아이콘이 다른 아이콘으로 바뀐다 (구름 → 업로드 · 복사 → 체크)	Deploy App · Copy Hash · Share
color-morph	같은 아이콘이 색으로 채워진다	Like · Favorite · Save Later
pulse	두근거리듯 커졌다 작아진다	Sponsor
rotate	아이콘이 빙글 돈다	Settings · Reload
shake	좌우로 흔들린다 (지우기처럼 조심할 동작)	Delete
ring	종처럼 흔들리며 울린다	Subscribe
glare	빛이 버튼 위를 쓱 지나간다	Glare Shine
text-reveal	글자가 밀려 나오며 바뀐다	Text Reveal
magnetic	버튼이 커서 쪽으로 살짝 끌려온다	Magnetic Field
expand-ring	버튼 둘레로 고리가 퍼진다	Expand Ring

이름 = 소스 `src/data/buttons.tsx` 의 interactionType 원문 · 뜻은 이 자료가 한국어로 풀어 쓴 것

복사해서 그대로 쓰세요

「구독하기」 버튼에 Amicro 버튼의 ring 움직임을 넣어 줘. 마우스를 올리면 종 아이콘이 울리게. 나머지 버튼은 건드리지 마.

용어 ② 카드 펼침

카드 여러 장을 어떻게 펼치나

상품 · 후기 · 포트폴리오 카드를 겹쳐 두었다가 마우스를 올리면 펼치는 부품들입니다. 「펼쳐지게」라고만 하면 모양이 정해지지 않습니다 — 아래 이름 중 하나를 고르세요.

이름 · 설치 이름	뜻	어울리는 곳
Arc 5-Card Fan `card-arc-5`	다섯 장이 둥근 부채꼴로	대표 상품 다섯
Arc 7-Card Fan `card-arc-7`	일곱 장을 넓은 부채꼴로	카드가 많은 소개
Long Arc 5-Card Spread `card-long-arc-5`	옆으로 길게 휘며 깊이감 있게	가로로 넓은 첫 화면
Linear Spread `card-linear-spread`	회전 없이 옆으로 나란히	깔끔한 목록
Corner Fan `card-corner-fan`	왼쪽 아래 모서리를 축으로 펼침	모서리에 쌓아 둔 카드
Stamp Arc `card-stamp-arc`	우표 모양 카드 · 각도 · 간격 조절	티켓 · 쿠폰
Cascade Stagger Fan `card-cascade-stagger`	대각선 계단처럼 내려가며	순서가 있는 단계
Scatter Desk Deal `card-scatter-spread`	책상에 카드를 흩뿌리듯	사진 · 기록 모음
Wheel Radial Fan `card-wheel-fan`	아래 가운데를 축으로 반원	선택지 고르기

이름 · 설치 이름 = README 카드 표와 `src/data/cards.ts` 원문. 설치는 `npx @subhanhq/amicro@latest add 설치이름`

복사해서 그대로 쓰세요

메인의 추천 상품 카드 세 장을 Amicro 의 Corner Fan(card-corner-fan)처럼 왼쪽 아래 모서리를 축으로 펼쳐지게 해 줘. 평소엔 겹쳐 있고 마우스를 올리면 펼쳐지게.

용어 ③ 3D 캐러셀 · 쌓기

넘겨 보는 카드는 깊이로 고른다

이름 · 설치 이름	뜻	어울리는 곳
3D Cylinder Carousel `card-carousel`	원통 둘레를 도는 3D 카드 · 점 표시 · 이전 / 다음 버튼	후기 · 작품 넘겨 보기
3D Cover Flow `card-cover-flow`	가운데 한 장이 정면, 양옆은 비스듬히 (예전 음악 앨범 넘기기)	앨범 · 강의 · 상품 갤러리
Time Machine Stack `card-time-machine`	뒤로 겹겹이 쌓인 카드 + 시간 막대로 앞뒤 이동	버전 · 기록 · 타임라인

비슷한 말을 이렇게 구분하세요

말로 하던 것	이름으로
「카드가 돌아가게」	원통처럼 돌면 **Cylinder Carousel** · 가운데가 크게 서면 **Cover Flow**
「뒤에 쌓여 있게」	시간 순서가 있으면 **Time Machine Stack** · 그냥 겹쳤다 펼치면 6쪽 카드 펼침
「입체적으로」	카드 하나만 기울면 **tilt-card**(10쪽) · 여러 장이 깊이로 놓이면 이 쪽 셋

복사해서 그대로 쓰세요

강의 목록을 Amicro 의 3D Cover Flow(card-cover-flow)로 바꿔 줘. 가운데 카드가 정면, 양옆은 비스듬히. 키보드 왼쪽 · 오른쪽 화살표로도 넘어가게. 카드 내용은 지금 데이터를 그대로 써.

용어 ④ 로딩

「기다리는 중」도 모양마다 이름이 있다

로딩은 소스에서 여섯 무리로 나뉩니다. 무리 이름만 알아도 「점 세 개가 통통 튀는 것」을 한 번에 시킬 수 있습니다.

무리	대표 이름 (설치 이름)	모양
Dots & Pulses	`bounce-dots` · `pulse-dots` · `wave-dots` · `triple-dot-spinner`	점이 튀거나 숨쉬거나 물결친다
Rings & Spinners	`classic-spinner` · `ring-sweep` · `comet-spinner` · `radar-sweep`	고리가 돈다 · 꼬리가 따라 돈다
Bars & Waves	`bouncing-bars` · `elastic-bars` · `siri-wave` · `waveform-loader`	막대가 오르내린다 · 음성 파형
Geometric Shapes	`flip-square` · `hexagon-spinner` · `morphing-shape`	도형이 뒤집히고 바뀐다
Physics & Simulation	`wave-physics-loader` · `newtons-cradle` · `pendulum`	물리처럼 흔들리고 부딪힌다
Text & Interface	`typing` · `text-shimmer` · `skeleton-loader` · `typing-indicator`	글자가 쳐지거나 반짝 · 빈 칸 뼈대

무리 = `src/data/loaders.ts` 의 그룹 제목 · 설치 이름 = registry.json 원문

어디에 무엇을

- AI 답을 기다리는 채팅 → `typing-indicator` (말풍선 점 세 개)
- 목록 · 카드가 불러와지는 동안 → `skeleton-loader` (빈 칸 뼈대)
- 버튼을 누른 뒤 잠깐 → `classic-spinner` 를 버튼 안에 작게

복사해서 그대로 쓰세요

결과를 불러오는 동안 지금 쓰는 「로딩 중...」 글자 대신 Amicro 의 skeleton-loader 를 카드 자리마다 보여 줘. 다 불러오면 바로 카드로 바뀌게.

용어 ⑤ 모양 바뀜 · 차트 · AI 입력

도형 · 숫자 · 입력창에도 이름이 있다

이름	뜻
Squircle → Circle Morph	둥근 네모가 원으로 바뀌며 한 바퀴
Kinetic Jelly Skew	젤리처럼 늘어났다 출렁
Organic Fluid Blob	물방울처럼 계속 일렁이는 덩어리
Accordion Squish & Bounce	위아래로 눌렸다 튕겨 나옴
Mono Rounded Spline Line · Pill Pillars · Donut Ring	한 가지 색 · 둥근 끝의 선 · 막대 · 도넛 차트
Dither Donut Chart · `dither-growth-chart` · `activity-heatmap` · `uptime-chart`	점 무늬(디더)로 그린 레트로 차트 · 잔디 달력 · 가동률 막대
AI Prompt Input Studio `ai-prompt-input`	늘어나는 입력창 + 모델 고르기 + 음성 파형
AI Reasoning Trace `ai-reasoning-trace`	접었다 펴는 «생각 중» 과정 상자
AI Response Stream `ai-response-stream`	터미널처럼 흘러나오는 답 + 코드 상자
AI Floating Action Pill `ai-floating-toolbar`	떠 있는 알약 모양 빠른 실행 막대

이름 = `src/data/componentEntries.ts` · registry.json 원문 · 뜻은 이 자료가 풀어 쓴 것

복사해서 그대로 쓰세요

대시보드의 주간 방문 차트를 Amicro 의 Mono Rounded Pill Pillars 느낌으로 바꿔 줘. 한 가지 색, 끝이 둥근 막대. 숫자는 지금 데이터 그대로.

용어 ⑥ 등장 · 글자 · 마우스 효과

나타나는 법, 글자가 움직이는 법

설치 이름	뜻 (registry.json 설명을 풀어 씀)
`fade-up · fade-in`	아래에서 올라오며 / 제자리에서 나타남
`slide-left · scale-in · zoom-in`	옆에서 밀려 옴 / 작았다 커짐 / 흐림과 함께 커짐
`scroll-reveal`	스크롤해서 화면에 들어올 때 나타남
`sticky-reveal`	한쪽이 고정된 채 옆 내용이 스크롤 따라 바뀜(애플 제품 페이지 같은)
`text-reveal · word-reveal`	줄 단위로 / 단어 단위로 차례로 드러남
`character-stagger · blur-text`	글자 하나씩 차례로 / 흐렸다 또렷해짐
`tilt-card`	카드가 커서를 따라 입체로 기움
`magnetic-button · glow-button`	커서 쪽으로 끌려옴 / 테두리 빛이 커서를 따라감
`spotlight · cursor-trail`	커서 둘레만 밝게 / 커서 뒤에 점 꼬리
`progress-indicator · page-transition`	스크롤한 만큼 차는 위쪽 막대 / 화면 전체 전환
`use-reduced-motion`	(훅) 사용자가 «동작 줄이기»를 켰는지 알아챔

설치 = `npx shadcn add @amicro/설치이름` (4쪽 길 ②)

복사해서 그대로 쓰세요

첫 화면 제목에 Amicro 의 word-reveal 을, 아래 섹션들에는 scroll-reveal 을 넣어 줘. 대신 use-reduced-motion 으로 «동작 줄이기»를 켠 사람에게는 움직임 없이 바로 보이게.

영상에서 가린 것 · 요청문

클로드 코드에 그대로 붙이는 요청문

① 고른 부품 하나 붙이기

복사해서 그대로 쓰세요

Amicro 의 {부품 이름}({설치 이름})를 {내 화면의 어디}에 적용해 줘.
순서: 1) 내 프로젝트가 Amicro 조건(React 18/19 · Tailwind · motion)에 맞는지 먼저 보고 알려 줘. 2) 설치 명령 npx @subhanhq/amicro@latest add {설치 이름} 을 돌려. 3) 부품을 그 자리에 붙이고, 내용(글자 · 이미지 · 데이터)은 지금 것을 그대로 써. 4) 바꾼 파일 목록을 보여 줘.

② 말로 하던 걸 이름으로 바꿔 받기

복사해서 그대로 쓰세요

내가 원하는 느낌은 「{말로 설명, 예: 카드가 촤라락 펼쳐지고 버튼은 살짝 반짝}」이야. 바로 만들지 말고, Amicro(amicro.vercel.app · 깃허브 Subhan-code/Amicro--Micro-transitions-)에 있는 부품 이름 중에서 이 느낌에 맞는 후보를 세 개까지 골라 줘. 이름 · 한 줄 뜻 · 왜 맞는지를 표로 보여 주고, 내가 하나 고르면 ①의 순서로 붙여 줘.

③ 이미 만든 화면을 이름으로 다듬기

복사해서 그대로 쓰세요

이 화면에서 움직임을 넣으면 좋아질 곳을 세 군데만 골라 줘. 곳마다 Amicro 부품 이름 하나씩 짝지어서(버튼 = interactionType 이름 · 카드 = 카드 펼침 이름 · 로딩 = 로더 이름) 표로 보여 주고, 내가 고른 것만 적용해 줘. 움직임은 한 화면에 세 개를 넘기지 마.

> 요청문에 **이름 + 어디 + 내용은 그대로** 세 가지가 들어가면 결과가 크게 흔들리지 않습니다. 이름을 모르겠으면 ②로 후보부터 받으세요.

막히면

증상 → 할 일

증상	할 일
설치 명령이 「이름을 못 찾는다」고 한다	설치 이름(소문자 · 하이픈)으로 썼는지 본다. 사이트에 보이는 표시 이름(예 Corner Radial Fan)이 아니라 `card-corner-fan` 처럼. 카드는 길 ①(Amicro CLI), 등장 · 글자 효과는 길 ②(shadcn)
shadcn 길에서 `@amicro` 를 모른다	`components.json` 의 `registries` 칸에 4쪽 줄이 들어갔는지 본다
`motion` 을 찾을 수 없다는 오류	README 조건대로 `motion` (또는 `framer-motion`)이 설치돼 있어야 한다. 클로드 코드에 「Amicro 조건에 맞게 필요한 패키지를 설치해 줘」
Next.js 에서 화면이 안 뜨거나 오류	마우스 · 애니메이션을 쓰는 부품은 브라우저에서 도는 컴포넌트여야 할 수 있다. 오류 문구를 그대로 클로드 코드에 붙여 「이 부품을 Next.js 에서 쓰게 고쳐 줘」
Tailwind 버전이 다르다는 경고	v3 · v4 둘 다 지원이라고 적혀 있다. 클래스가 안 먹으면 내 Tailwind 버전을 알려 주고 맞춰 달라고 한다
클로드가 Amicro 를 안 쓰고 비슷하게 새로 만든다	요청문에 설치 이름과 설치 명령을 같이 넣는다(11쪽 ①). 「새로 만들지 말고 이 부품을 설치해서 써」
움직임이 너무 많아 어지럽다	한 화면 세 개 이하 · 같은 무리에서만 고르기 · **`use-reduced-motion`** 으로 «동작 줄이기» 존중

> 이 자료의 이름 · 설명 · 명령은 Amicro 저장소의 README 와 소스(`src/data` · `registry/registry.json` , 2026-10-13)에서 옮겼고, 뜻풀이는 이 자료가 한국어로 쓴 것입니다. 부품 이름과 설치 방법은 바뀔 수 있으니 안 되면 사이트(amicro.vercel.app)와 README 를 먼저 보세요. 같은 자료실(docs.vibemake.kr)에 클로드 디자인 스킬 5 · 디자인 레퍼런스 MCP 5 자료도 있습니다.